

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение лицей №5
города Каменск-Шахтинский

Рассмотрено
педагогическим советом
МБОУ лицей №5
Протокол № 1
от 30.08.2021 г.

«Утверждаю»
директор
МБОУ лицей №5
_____ Гайдукова С.П.
Приказ №210-о
от 31.08.2021 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

По подвижным играм

Основное обще образование: 4б класс

Количество часов: 31 часов

Учитель: Орел Владислав Сергеевич

2021-2022 учебный год

1. Раздел Пояснительная записка

Рабочая программа по подвижным играм составлена и реализуется на основе следующих документов:

- 1.ФЗ № 273 «Об образовании в Российской Федерации» (с поправками на 2018г.).
- 2.Закон РО № 26-ЗС «Об образовании в РО».
- 3.Федеральный государственный образовательный стандарт начального общего образования.
- 4.Примерная программа по внеурочной деятельности Авторы: А.Е.Степаненкова
- 6.Основная образовательная программа начального общего образования МБОУ лицея № 5.
- 7.Положение о рабочей программе учителя МБОУ лицей № 5.
- 8.Учебный план МБОУ лицея №5 на 2021-2022 учебный год.
- 9 «Санитарно-эпидемиологические требования к условиям организации обучения в общеобразовательных учреждениях» .Письмо СанПиН 2.4.2821-

Целью реализации программы начального общего образования является обеспечение планируемых результатов по достижению выпускником начальной общеобразовательной школы целевых установок, навыков и компетенций, определяемых личностными, семейными, общественными, государственными потребностями и возможностями ребёнка младшего школьного возраста, индивидуальными особенностями его развития и состояния здоровья.

Формирование элементарных знаний о личной гигиене, закаливании;

обучение жизненно важным двигательным умениям и навыкам;

развитие кондиционных и координационных способностей;

содействие развитию нравственных и волевых качеств, воспитание дисциплины и смелости.

В соответствии с ФГОС на ступени начального общего образования решаются следующие задачи: становление основ гражданской идентичности и мировоззрения обучающихся;

формирование основ умения учиться и способности к организации своей деятельности: принимать, сохранять цели и следовать им в учебной деятельности, планировать свою деятельность, осуществлять ее контроль и оценку, взаимодействовать с педагогом и сверстниками в учебном процессе;

духовно-нравственное развитие и воспитание обучающихся, предусматривающее принятие ими моральных норм, нравственных установок, национальных ценностей; содействие развитию психических процессов в ходе двигательной деятельности; приобщение к самостоятельным занятиям и использование их в свободное время.

Программа предусматривает задания, упражнения, игры на формирование коммуникативных, двигательных навыков, развитие физических качеств. Это способствует появлению желания общения с другими людьми, занятиям спортом, интеллектуальными видами деятельности, формированию умений работать в условиях поиска, развитию сообразительности, любознательности.

В процессе игры обучающиеся учатся выполнять определенный алгоритм заданий, игровых ситуаций, на этой основе формулировать выводы.

Совместное с учителем выполнение алгоритма – это возможность научить обучающихся автоматически выполнять действия, подчиненные какому-то алгоритму. Игры – это не только важное средство воспитания, значение их шире – это неотъемлемая часть любой национальной культуры. В программу вошли народные игры, распространенные в России за последнее столетие. А также интеллектуальные игры, игры на развитие психических процессов, таких как: внимание, память, мышление, восприятие и т.д. Они помогают всестороннему развитию подрастающего поколения, способствуют развитию физических сил и психологических качеств, выработке таких свойств, как быстрота реакции, ловкость, сообразительность и выносливость, внимание,

память, смелость, коллективизм. Некоторые игры и задания могут принимать форму состязаний, соревнований между командами.

На прохождение программы по "Подвижным играм" выделено всего 34 часа. (1 ч. в неделю.) На основании основного календарного графика МБОУ лицея №5 программа скорректирована на 31 часа. Тема урока Игры «Лапта» реализуется в уроке №11-13

2.Раздел Планируемые результаты

Программа внеурочной деятельности по спортивно-оздоровительному направлению «Подвижные игры» является формирование следующих результатов:личностные, метапредметные результаты освоения учебного предмета.

Универсальные:

умения организовывать собственную деятельность, выбирать и использовать средства для достижения её цели;

умения активно включаться в коллективную деятельность, взаимодействовать со сверстниками в достижении общих целей;

умения доносить информацию в доступной, эмоционально-яркой форме в процессе общения и взаимодействия со сверстниками и взрослыми людьми.

Личностные освоения учащимися содержания курса являются следующие умения:

активно включаться в общение и взаимодействие со сверстниками на принципах уважения и доброжелательности, взаимопомощи и сопереживания;

проявлять положительные качества личности и управлять своими эмоциями в различных (нестандартных) ситуациях и условиях;

проявлять дисциплинированность, трудолюбие и упорство в достижении поставленных целей;

оказывать бескорыстную помощь своим сверстникам, находить с ними общий язык и общие интересы.

Метапредметное освоение учащимися содержания программы по курсу «Подвижные игры» являются следующие умения:

характеризовать явления (действия и поступки), давать им объективную оценку на основе освоенных знаний и имеющегося опыта;

находить ошибки при выполнении учебных заданий, отбирать способы их исправления;

общаться и взаимодействовать со сверстниками на принципах взаимоуважения и взаимопомощи, дружбы и толерантности;

обеспечивать защиту и сохранность природы во время активного отдыха и занятий физической культурой;

организовывать самостоятельную деятельность с учётом требований её безопасности, сохранности инвентаря и оборудования, организации места занятий;

планировать собственную деятельность, распределять нагрузку и отдых в процессе ее выполнения;

анализировать и объективно оценивать результаты собственного труда, находить возможности и способы их улучшения;

видеть красоту движений, выделять и обосновывать эстетические признаки в движениях и передвижениях человека;

оценивать красоту телосложения и осанки, сравнивать их с эталонными образцами;

управлять эмоциями при общении со сверстниками и взрослыми, сохранять хладнокровие, сдержанность, рассудительность;

технически правильно выполнять двигательные действия из базовых видов спорта, использовать их в игровой и соревновательной деятельности.

планирование занятий физическими упражнениями в режиме дня, организация отдыха и досуга с использованием средств физической культуры;

- изложение фактов истории развития физической культуры, характеристика её роли и значения в жизнедеятельности человека, связь с трудовой и военной деятельностью.

взаимодействие со сверстниками по правилам проведения подвижных игр и соревнований;

объяснение в доступной форме правил (техники) выполнения двигательных действий, анализ и поиск ошибок, исправление их; подача строевых команд, подсчёт при выполнении общеразвивающих упражнений;

нахождение отличительных особенностей в выполнении двигательного действия разными учениками, выделение отличительных признаков и элементов; выполнение акробатических и гимнастических комбинаций на высоком техническом уровне, характеристика признаков технического исполнения;

- выполнение технических действий из базовых видов спорта, применение их в игровой и соревновательной деятельности

- выполнение жизненно важных двигательных навыков и умений различными способами, в различных условиях.

Освоения учащимися содержания программы по курсу «подвижные игры» являются следующие результаты:

представлять игры как средство укрепления здоровья, физического развития и физической подготовки человека;

оказывать посильную помощь и моральную поддержку сверстникам при выполнении учебных заданий, доброжелательно и уважительно объяснять ошибки и способы их устранения;

организовывать и проводить со сверстниками подвижные игры и элементы соревнований, осуществлять их объективное судейство;

бережно обращаться с инвентарём и оборудованием, соблюдать требования техники безопасности к местам проведения;

организовывать и проводить игры с разной целевой направленностью.

Учебно-методические пособия, используемые для достижения планируемых результатов

Предметная линия учебников А.Е.Степаненковой.

Ценностные ориентиры курса подвижные игры

Курс внеурочной деятельности «Подвижные игры» входит во внеурочную деятельность по направлению спортивно-оздоровительное развитие личности. Решая задачи физического воспитания, учителю необходимо ориентировать свою деятельность на такие важные компоненты, как воспитание ценностных ориентаций на физическое и духовное совершенствование личности, формирование у обучающихся потребностей и мотивов к систематическим занятиям физическими упражнениями, воспитание моральных и волевых качеств, формирование гуманистических отношений, приобретение опыта общения.

Раздел. Содержание программы курса ритмика

Программа помогает улучшить физические, физиологические и психические возможности ребенка с помощью правильного планирования занятий, дополняющих уроки физической культуры.

Теоретический раздел: беседы на темы: «Мир движений и здоровье», «Красивая осанка», «Утренняя гимнастика», «Чтоб здоровыми остаться надо...», « Я сильный, ловкий, быстрый», правила игр.

Практический раздел Русские народные игры (10 час) «У медведя во бору», «Кот и мышь», «Горелки», «Большой мяч», Зайка», «Прыгание с перевязанными ногами», Наседка и коршун», «Удар по веревочке» См. Приложение. Подвижные игры: “Волк во рву,” “Салки”, “Класс смирно!”, “Запрещенное движение, “К своим флажкам”, “Карлики и великаны”, “Найди себе пару”, “У ребят порядок строгий”, «Кочка, дорожка, копна», «Охотники и утки», «Метко в цель», «Шишки, желуди, орехи», «Совушка», «Удочка», «Перемена мест», "Космонавты", «Зайцы в огороде».

Игры на развитие памяти, внимания, воображения (10 час): «Запомни порядок», «Художник», «Все помню», «Море волнуется», «Запрещенное движение»,ору с использованием скороговорок., «Два мороза», эстафеты с примерами на сложение и вычитание, «Угадай чей голосок», «Определим игрушку».

Игры и эстафеты (8 час) с элементами легкой атлетики, гимнастики, спортивных игр.

Подвижные игры на основе материала спортивных игр (футбол, баскетбол). (3 час) Спортивные праздники: «Фестиваль подвижных игр», «Большие гонки, «Олимпийские игры»

Учебно-тематический план

Раздел	Формы организации видов деятельности	Количество часов
1. Русские народные игры:	Спортивно-оздоровительная	10
2. Подвижные игры на основе баскетбола	Спортивно-оздоровительная	10
3. Игры и эстафеты	Спортивно-оздоровительная	8
4. Спортивные праздники	Спортивно-оздоровительная	3
Всего		31

4.Раздел Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Наименование тем занятий	Виды деятельности	Колич часов	Дата проведения
1.	Игры «Космонавты», «Разведчики и часовые».	Групповые	1	06.09
2.	Игры «Белые медведи», «Космонавты».	Групповые	1	13.09
3.	Игры «Прыжки по полосам», «Волк во рву».	Групповые	1	20.09
4.	. Игры «Прыгуны и пятнашки», «Заяц, сторож, Жучка». Эстафета	Групповые	1	27.09
5.	Игры «Удочка», «Зайцы в огороде». Эстафета	Групповые	1	04.10
6.	Игры «Удочка», «Мышеловка», «Невод».	Групповые	1	11.10
7.	Игры «Вызов номеров», «Кто дальше бросит»,	Групповые	1	18.10
8.	Игры «Лапта»	Групповые	1	25.10
9.	Игры «Лапта»	Групповые	1	08.11
10.	Игры «Лапта»	Групповые	1	15.11
11.	Игры «Лапта»	Групповые	1	22.11
12.	Игры «Лапта»	Групповые	1	29.11
13.	Игры «Лапта»	Групповые	1	06.12
14.	Игры «Лапта»	Групповые	1	13.12
15.	Игры «Лапта»	Групповые	1	20.12
16.	Игра «Гонка мячей по кругу».	Групповые	1	27.12

17.	Игра «Гонка мячей по кругу».	Групповые	1	17.01
18.	Игра «Гонка мячей по кругу».	Групповые	1	24.01
19.	Игра «Подвижная цель».	Групповые	1	31.01
20.	Игра «Подвижная цель».	Групповые	1	07.02
21.	Игра «Подвижная цель».	Групповые	1	14.02
22.	Игра «Овладей мячом».	Групповые	1	21.02
23.	Игра «Овладей мячом».	Групповые	1	28.02
24.	Игра «Овладей мячом».	Групповые	1	07.03
25.	Игры «Мяч ловцу», «Салки с мячом».	Групповые	1	14.03
26.	Игры «Мяч ловцу», «Салки с мячом».	Групповые	1	21.03
27.	Игра «Снайперы».	Групповые	1	11.04
28.	Игра «Снайперы».	Групповые	1	18.04
29.	Игра «Знамя».	Групповые	1	25.04
30.	Игра «Лапта».	Групповые	1	16.05
31.	Игра «Лапта».	Групповые	1	23.05